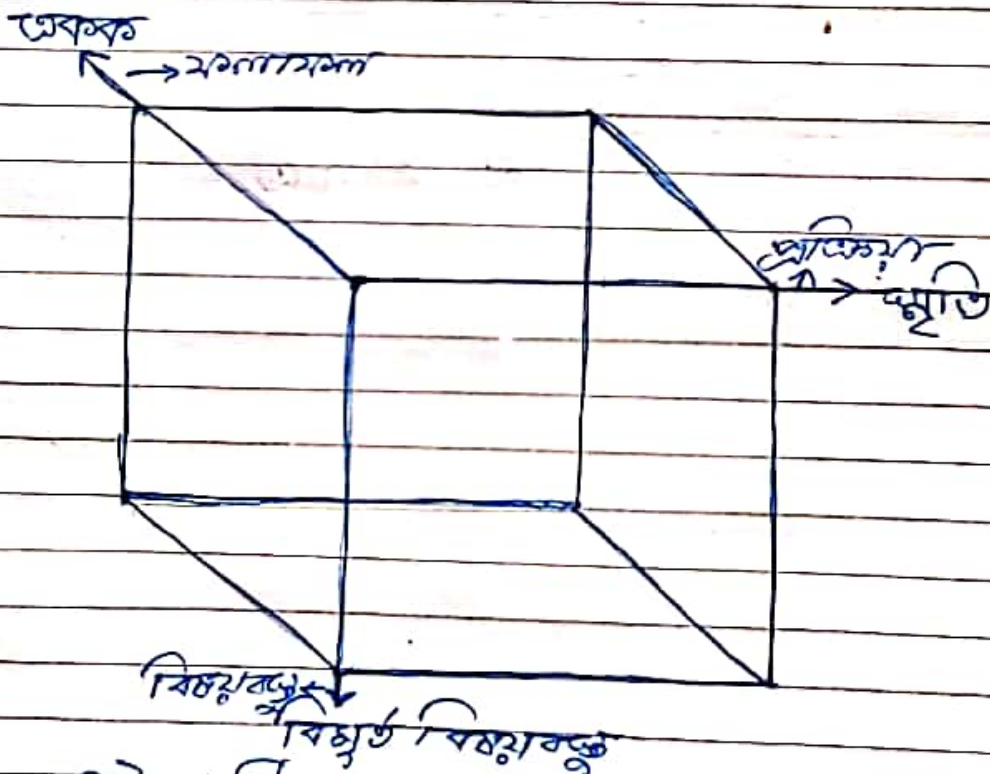


শিল্পযোগাত্মক তত্ত্ব

8 am → 1967 সালে R.P. শিল্পযোগাত্মক বুদ্ধি সংশ্লিষ্ট একটি গুরুত্বপূর্ণ তত্ত্ব উদ্ভাবন করেন। রাশিবিজ্ঞানের উপাত্ত বিশ্লেষণ বা Factor Analysis পদ্ধতি ব্যবহার করে তার তত্ত্ব মতবাদটি প্রতিষ্ঠা করেন। তিনি বুদ্ধি সংশ্লিষ্ট উপাত্ত তত্ত্ব বর্জন করে একটি ত্রিমাত্রিক নকশা দিয়ে মার্কিনে তার মতবাদটি ব্যাখ্যা করেন। তিনি ও'লি ম্যাকতা যুক্ত একটি ঘনককে বুদ্ধি ত্রিমাত্রিক দেখান।



এই ও'লি ম্যাকতা মতবাদ —

- i) বিষয়বস্তুগত মাত্রা বা উপাদান।
- ii) প্রক্রিয়াগত মাত্রা বা উপাদান।
- iii) সংগঠন

১৯৬৭ সালে তার প্রদত্ত বৃত্তের ঘনকের সংখ্যা ছিল $4 \times 5 \times 6 = 120$ টি [তির সঙ্খ্যাত উপাদান ছিল যদি,

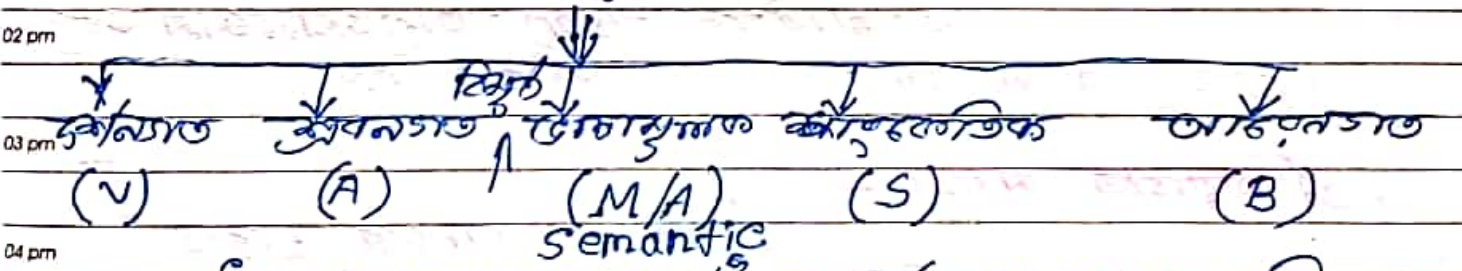
৪টি উদাহরণের কলা বলেন। উদাহরণে বর্ণিত স্তর হল
 বিষয় বস্তু অর্চনের ক্ষমতা পরবর্তীতে যা দুটি ভাগে
 বিভক্ত হয়েছে - ① শ্রবণ স্তর () ② দর্শন স্তর
 () । সুতরাং -

(Steel Structure of Intellect) → SOI/S.I

• বিষয়বস্তু সংক্রান্ত মাথা →

প্রথম অধ্যায় জিলাফোর্ড
 বিষয় বস্তু অর্চনের ক্ষমতা পরবর্তীতে যা দুটি ভাগে
 বিভক্ত হয়েছে - ① শ্রবণ স্তর () ② দর্শন স্তর
 () । সুতরাং -

বিষয় বস্তু সংক্রান্ত মাথা



• সার্বিকভাবে চেহারা সঙ্গে সম্পর্ক যুক্ত তথ্য বর্ণনা
 অর্চন করতে সাহায্য করে উই উদাহরণ। Sunday 07
 উদাহরণ একদা বলা যায় কোন বস্তুটির বহু আকার
 ইত্যাদি সংক্রান্ত তথ্যের পুনরুদ্ধার সংক্রান্ত ক্ষমতা,
 উই স্মৃতি স্মরণ করার ক্ষমতা যুক্ত।

• সার্বিকভাবে জ্ঞানার্হ সঙ্গে সম্পর্ক যুক্ত তথ্য বর্ণনা
 অর্চন করতে সাহায্য করে উই উদাহরণ। উদাহরণ
 একদা বলা যাচ্ছে ঝক বা ডুবের পাঠ্য
 নির্ণয় করা উই ক্ষমতার সঙ্গে যুক্ত। উই স্মৃতি
 ক্ষমতা ঝ শ্রবণ সংক্রান্ত ক্ষমতার যুক্ত।

Notes

• এই মানসিক প্রক্রিয়ার উচ্চাঙ্গলকো স্থিত অমতন
 সঙ্গে যুক্ত। তথ্যবলির অর্থ, পারস্পরিক সঙ্গর্ক
 ইত্যাদি অনুবিন বসান সন্মত, অর্থ্য কাঙ্ক্ষণ
 অর্থাৎ বোঝাচার সাহে যুক্ত এই উপাদান।

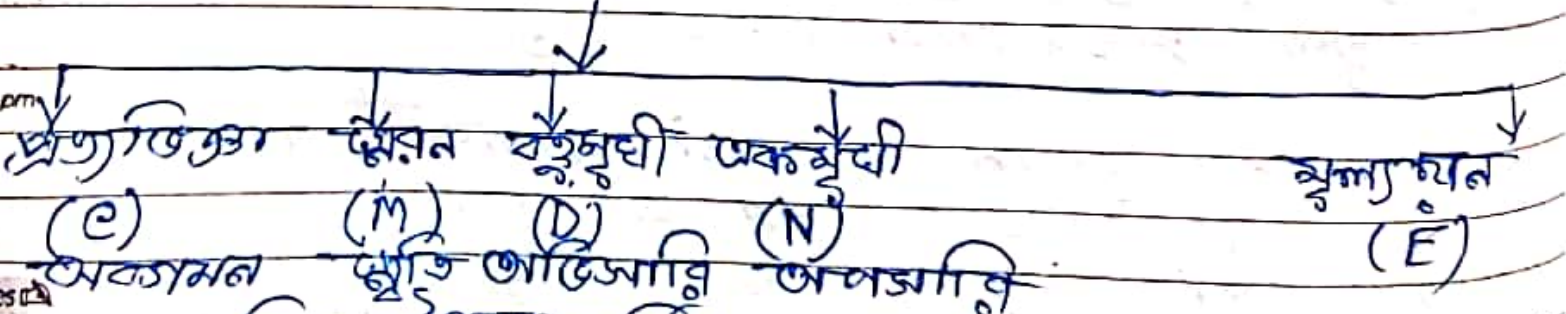
• এই উপাদান যুগে কোন তথ্যকে সঙ্কেত
 আকারে একটা বসতে সাহায্য করে। সানিতি
 সঙ্কেত, অন্যান্য সাঙ্কেতিক চিত্র ইত্যাদি বোঝামত
 সঙ্গ যুক্ত।

• এই উপাদানে তালুত যুগ মানুষের ইচ্ছা, মোজা
 অনুভূতি, আবেগ, মনোভাব ইত্যাদি কারন এই
 সব মানসিক বৈশিষ্ট্য সুল্লি সাহে মানুষের
 আবেগ তর্কিত আছে। মানুষের আবেগ বীর্য
 প্রকৃতি বিলুপনের হার্ষমে তথ্য অনুসরণে
 এই প্রকৃতি মানসিক সন্মত বসতে পারে।

• প্রক্রিয়ায়ত মাতা →

• এই মাতার দ্বারা
 বুদ্ধির কাজ প্রবর্তিত সাহাযিত যুগে মাতা
 এখানে যুগে ৬ টি উপাদান বেধে পাওয়া যায়।

প্রক্রিয়ায়ত মাতা



• মানসিক উপাদানটি কালের সাহে যুক্ত প্রবর্তিত
 প্রকৃতি তথ্যকে জানা, মো অর্থ পুনরাই
 করার সন্মতকে বোঝায়। এছাড়া বিভিন্ন তথ্য উপাদান

কল্পনা করে দেও অধ্যয়ন করে।

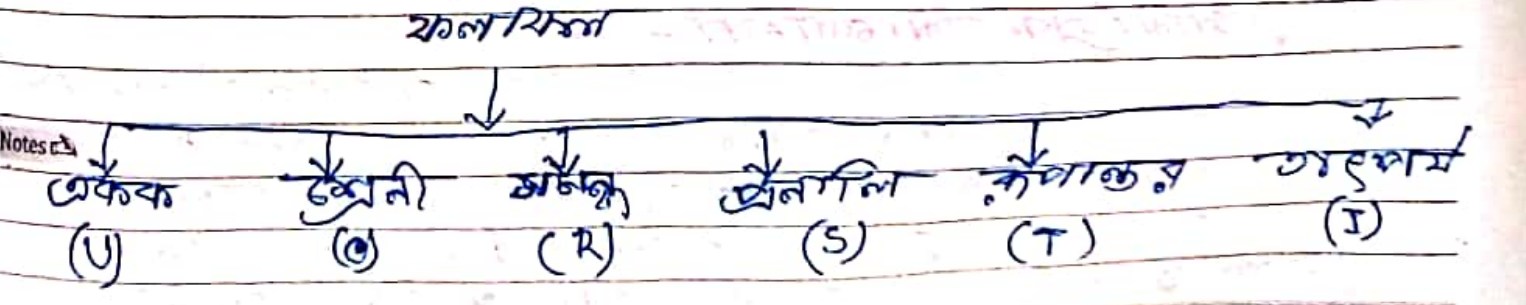
8 am • এটি লক্ষ্য অতি উত্তমকে অঙ্গীকার করা হবে এবং অল্পবয়সীতে
তান পুনরাবৃত্তি ব্যাপ্তি রাখবে হোয়ায়, এটি স্থানত অর্থাৎ
9 am অতি উত্তম হ্যাং অর্থাৎ অর্থাৎ

10 am • বিভিন্ন উৎস থেকে তথ্য সংগ্রহ করে
সিদ্ধান্ত গ্রহণের ক্ষমতা বাড়াবে। এটি স্থানত
11 am অর্থাৎ কেন্দ্রীয় হ্যাং

Noon • অপসারণ হিচন বিকি এর বিচারিত। এটি অর্থাৎ
কেন্দ্রীয় অর্থাৎ স্থানত অর্থাৎ অর্থাৎ সিদ্ধান্ত
01 pm গ্রহণ করার ক্ষমতা বাড়াবে। অর্থাৎ অর্থাৎ
02 pm অর্থাৎ অর্থাৎ অর্থাৎ অর্থাৎ

03 pm • প্রাক্ত তথ্যের মূল্যায়ন বা মূল্য বিচার করা হয়।
স্থানত অর্থাৎ সিদ্ধান্ত উপনিত হয় অর্থাৎ সিদ্ধান্ত
04 pm সাহায্য করে।

05 pm • **সমালোচনা** →
অর্থাৎ অর্থাৎ অর্থাৎ
Eve অর্থাৎ অর্থাৎ অর্থাৎ অর্থাৎ
07 pm অর্থাৎ অর্থাৎ



8 am • একটি উপাদান যখন বড়ো বিচ্ছিন্ন অণুসমূহ মর্শে
যেহেতু অণুসমূহ নির্ধারনের ক্ষমতাকে বোঝায় তাহা হইবে একক
বা Unit বিন্দু হয়।

9 am • এই উপাদানের মার্শেরে মাঠের বৈশিষ্ট্যে ভিত্তি
যখন কোন বড়োকে চেনা যায় তখন ক্রমিকভাবে সমস্ত
10 am হয়। সুতরাং মাঠের লক্ষ্যে নির্ণয় করা হয় যে
উপাদানের বৈশিষ্ট্য।

11 am • একাধিক বিষয় বড়ো মর্শে জাদুয় ও হৈজাদুসমূহ
Noon ভিত্তিতে সম্পর্ক নির্ণয় করায় ক্ষমতা এই উপাদান
স্বকর্ম্য করে।

01 pm • বিভিন্ন বিষয় বড়ো ও তৎসমূহ মর্শে বিভিন্ন বর্ণনা
02 pm সমস্ত সমস্ত হয় যে উপাদানের মার্শেরে। তবে
উপাদানের মর্শে সম্পর্ক স্থাপন করতে হয়।

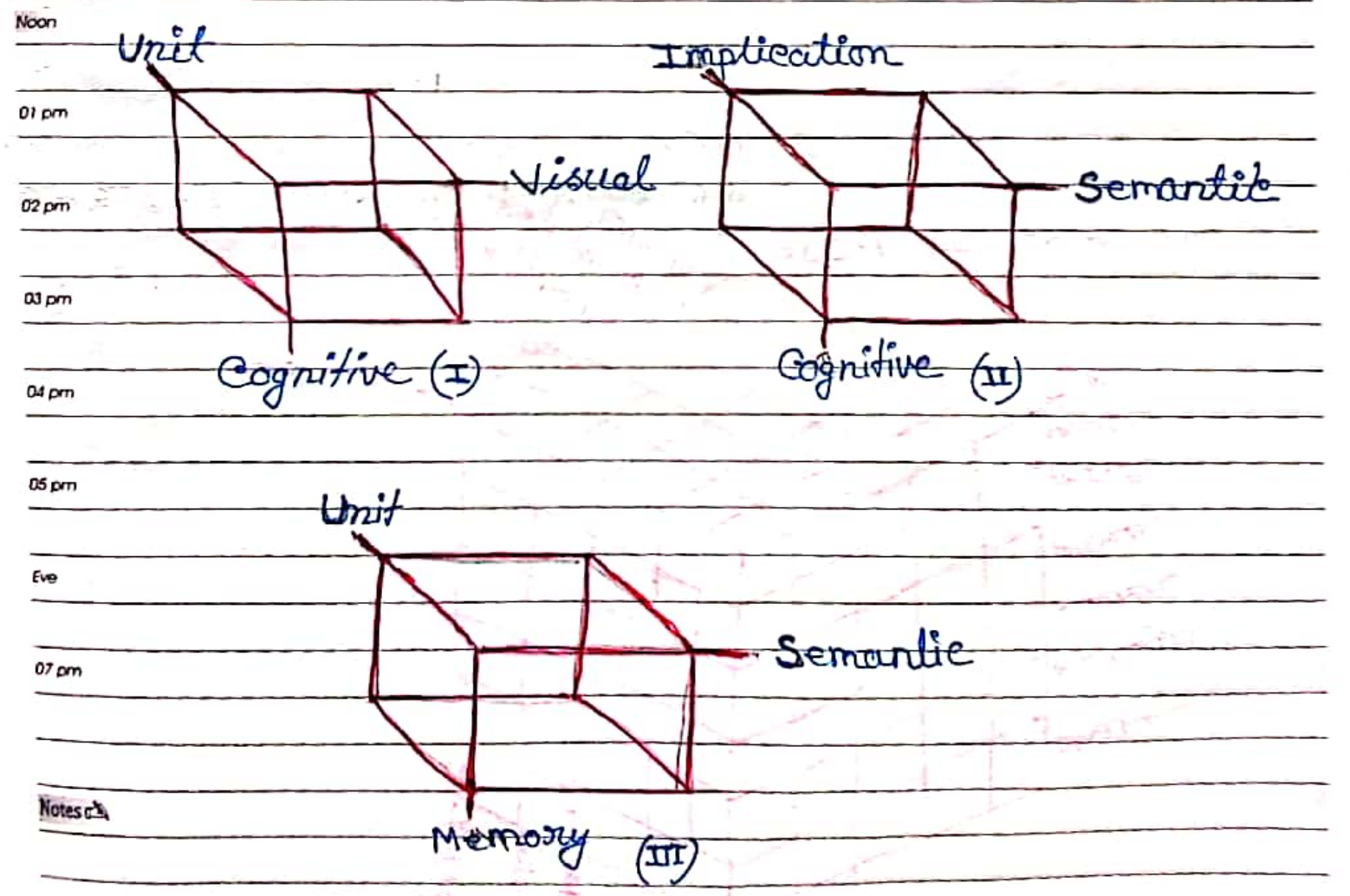
03 pm • Transformation → এই উপাদানের মার্শেরে
04 pm প্রাপ্ত তৎসমূহ পরিবর্তন বা
নতুন কোন ব্যাধি সমস্ত হয়। এই মর্শে পরিবর্তন হইবে
05 pm অর্থাৎ, প্রত্যেকেরই ইচ্ছা।

Eve • প্রাপ্ত তৎসমূহ সমস্ত মর্শে নির্ণয়, সুতরাং বিচার করা
কর্তব্য প্রমাণ পাঠে এই উপাদানের মর্শেরে।

07 pm • সামগ্রিক আনোনা →

Notes • এই মর্শে প্রতি মর্শে নিজে মর্শে তাহা প্রত্যেকের
মর্শে বর্ণনা উপাদান বর্ণনা। তিনি প্রমাণ
120 টি ঘনবেগে বর্ণনা হইবে যা সুস্থিত উপাদান
সুস্থিত ও আনোনা করে। যদি ও এই ঘনবেগে

ଆହୁରି ଦ୍ୱିତୀୟ ଲେଖକ 150 ଉପରୁ କାର୍ଯ୍ୟ ଲେଖେ ହିରାଜି ହୁଏ ।
 ସିଲଭିକାଣ୍ଡ ଏକ ଉପକରଣ ଛୁଡ଼ି ସ୍ୱାଧୀନତାକୁ ସୁଦ୍ଧା ଏବଂ
 ଉପକରଣ ଉପାହାସନ ସ୍ୱିଜାହର ସିରହନା ପହଞ୍ଚେ । ତାହା
 ଏବଂ ଉପକରଣ ଛୁଡ଼ି ଏବଂ ଉପକରଣ ସ୍ୱାଧୀନତାକୁ ନିହାନ୍ତି
 ପହଞ୍ଚେ । ଏହାକୁ ଛୁଡ଼ି ଛୁଡ଼ି ସ୍ୱାଧୀନତା ଆସାର ଓପି
 ଆହୁରି ଏହାକୁ ଉପକରଣ ଉପାହାସନ ପରିମାଣ ପହଞ୍ଚେ ।
 ଉପକରଣ ଏକକ ପଦ୍ୟ ସମ୍ପର୍କରେ ଛୁଡ଼ି ସ୍ୱାଧୀନତା
 ହିରାଜି Cognitive, Visual, Unit (C.V.U), Cognitive
 Semantic, Implication (C.S.I), Semantic, Memory,
 Unit (C.M.U)



• উল্লিখিত ছবি আঁকে বলা যায় (I) এখনকে বলা হবে, বিজ্ঞান বাস্তব
 দর্শনবোধীতা (Visual), প্রতিজ্ঞাতত্ত্ব প্রত্যক্ষিত (Cognitiv) শুধু
 8 am সূচী কল্পনা পূর্ণ ফলাফল প্রদে একক (Unit).

• দ্বিতীয় ঘনকে বিজ্ঞানবোধী বিজ্ঞানবোধী (Semantie), প্রতিজ্ঞাতত্ত্ব
 9 am (Cognitiv) প্রতিজ্ঞাতত্ত্ব দ্বারা ফলাফল প্রদে সাদৃশ্যবোধী (Simplification)

• তৃতীয় ঘনকে বিজ্ঞানবোধী বিজ্ঞানবোধী বিজ্ঞানবোধী প্রত্যক্ষিত
 10 am এবং প্রতিজ্ঞাতত্ত্ব স্মৃতি (Memory) আঁকে প্রতিজ্ঞাতত্ত্ব
 আঁকে এবং ফলাফল প্রদে এবং প্রদে।

11 am

Noon

01 pm

02 pm

03 pm

04 pm

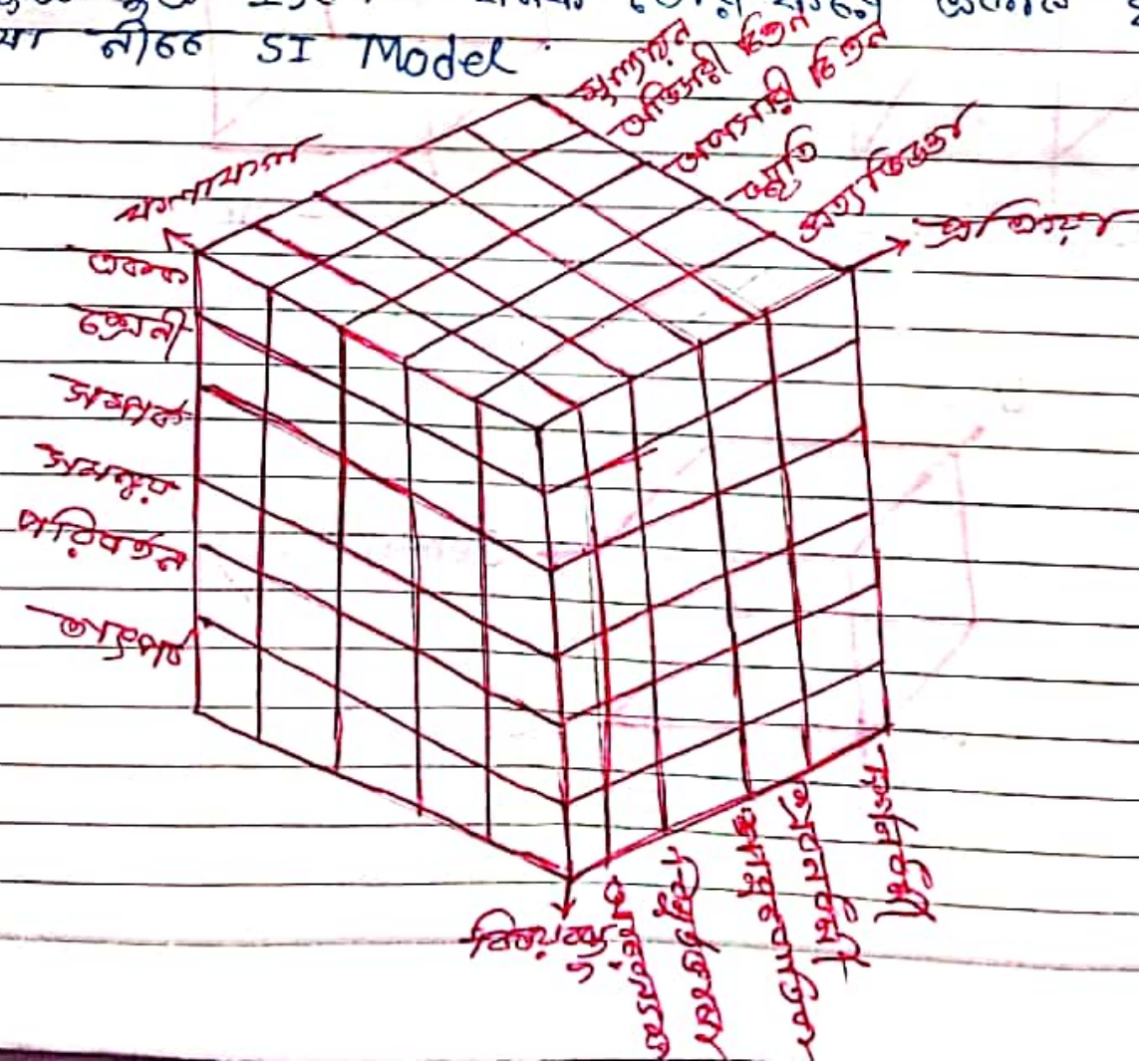
05 pm

06 pm

07 pm

Notes

জিানমোর্ড মনে বহুতর শুধু ক্রম বহুতর
 ক্রম ক্রম 150 টি ঘনক ভেগ্নি বাস্তু আঁকে শুধু ঘনক
 যা নিচে SI Model



8 am
9 am
10 am
11 am
Noon
01 pm

জিলাফোর্ট এর ১৭ মহলেগি মালিকি কনসাল
বিভিন্ন দিকের লিডার সম্মত করে লাকসন পল্লভে
সমর্থ বৃহৎহুয়া আচা করা হুপনি, উত্তে মাতবাহর্দি
নিম্নমার বিক্রিদিয়া দিবা হোমান দার্যকেন ধাচন,
ব্যক্তিগত বিক্রয়, মুদ্রাতা বিক্রয়, বুদ্ধির অডিটর
সার্ভল হুত্য়র্দি কোডেহেহে পরিবর্তন বা প্রচেষ্টিত চহে,
উত্তে মতেল বুদ্ধির বিক্রি উদাহরণ সম্বন্ধে সহসতা
বহু আন্মাহরণে নিউলয়ন ও সমর্থ বুদ্ধির অডিটর
সার্ভল বহুতে সাহায্য করে। দার্যকেনে চাহে কী কী
বিষয় বহু নির্বাহে করা হবে তা প্রচেষ্টে প্রক্রিয়া
কী হুপনি উহে চহে তাব সম্ভায ফলেহেহেহে
অগ্রান্ত সুক্য় তাহে হুনেহেহে সমর্থ হুপ।